**LaunchApp**

Автор: Атаев Абулмуслим Гамзатович

Описание

Проект представляет собой приложение "LaunchApp" , в котором есть

разделы(таблицы) на определенные темы(учеба, работа, развлечение), где

раздел состоит из выбранных пользователем приложений, которые

должны запуститься по нажатию на кнопку

Пример работы:

Я захожу в LaunchApp и создаю раздел развлечение, добавляю туда доту,

steam, дискорд, spotify и т.д., далее сохранив раздел, я могу, когда мне это

будет нужно, запускать его

Можно будет редактировать раздел, удалять его, создавать новые разделы

Реализация

В проекте реализована работа c: несколькими окнами, QPixmap(картинки),

requirements.txt, базами данных(чтение, запись, изменение), exe

Приложение создано с помощью Python-библиотек: PyQT, Path, Sys и Sqlite,

PyInstaller и графического редактора QT designer

Реализация приложения представляет собой код с определенным

количеством классов где основной класс(MAIN) взаимодействует

между собой с дополнительными(QWidget, QDIalog и т.п.)

Основное окно представляет собой класс MAIN, на котором присутствует

таблица с приложениями и элементы управления, которые при нажатии

запускают дополнительные окна для получения нужной информации

от пользователя, также на случай некорректного

ввода в коде предусмотрена система оповещения пользователя об ошибках

В приложении реализованы следующие пункты:

1. Приветственное окно, иными словами первый запуск приложения

начинается с запуска виджета в котором вставлена приветствующая картинка

при помощи QPixmap, также в нём должен реализован checkbox c пунктом не

показывать больше

2. Таблица показывающая все элементы раздела

3. Кнопка для открытия выбранного раздела

4. Кнопка для создания нового раздела, и соответствующий ей Dialog

5. Кнопка для удаления выбранного раздела, и соответствующий ей

MessageBox для подтверждения удаления

6. Кнопка для добавления элемента в раздел, и соответствующий ей Dialog, в

котором можно выбирать путь к файлу при помощи QFileDialog

7. Кнопка для редактирования элемента в разделе, и соответствующий ей

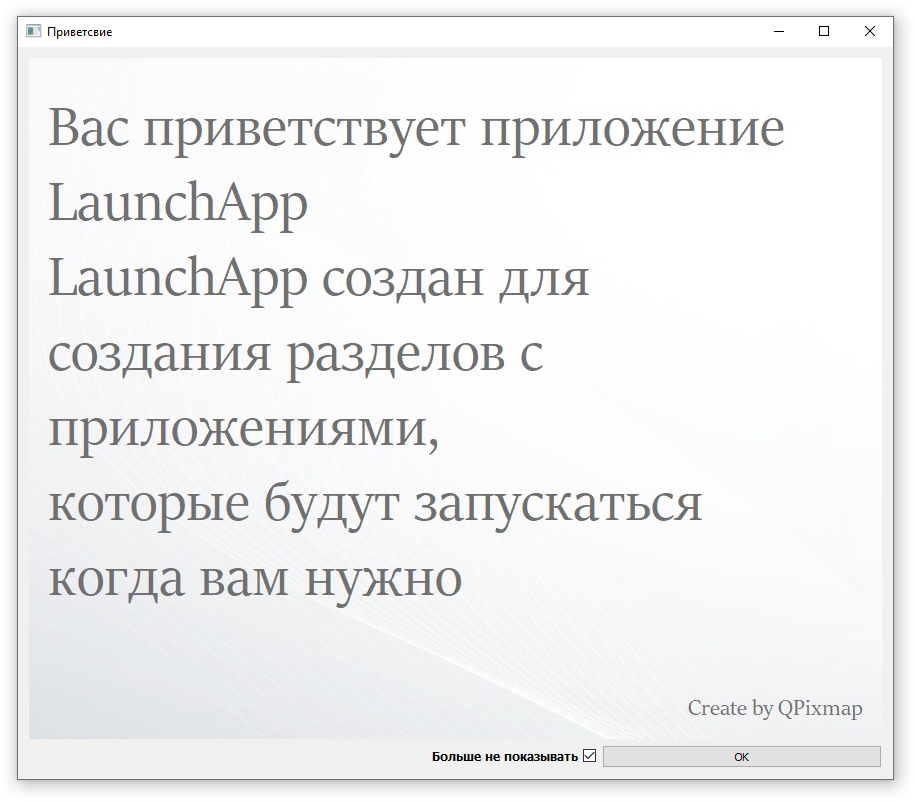
Dialog, в котором данные элемента сразу заполняются в Dialog

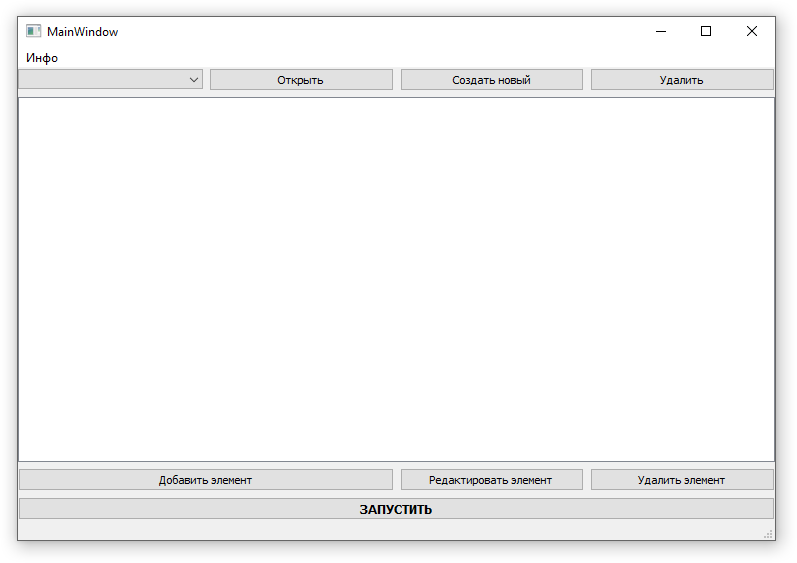
8. Раздел “описание” в MenuBar, который при нажатии открывает .txt файл с

описанием

9. Раздел “о разработчике” в MenuBar, который при нажатии открывает

Dialog с контактной информацией о разрабочике





=